



SEMANA SAN JOSÉ **Diciembre 13 al 17 del 2021**

INTRODUCCIÓN

En el año 2021 realizaremos nuestra Semana San José del 13 al 17 de diciembre; viviendo lo académico, artístico, cultural y deportivo; resaltando en cada una de sus actividades lo solidario, lúdico, creativo y formativo, donde se contemplan perfectamente el ideal de nuestra formación integral. Todo esto lo realizaremos por el sistema de clubes.

En toda actividad se apuntará a la resiliencia, el trabajo en equipo, la solidaridad y el respeto.

OBJETIVO GENERAL

Complementar el proceso formativo de los estudiantes a través de la vivencia de las competencias ciudadanas, las habilidades sociales y comunicativas en un entorno deportivo y lúdico.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- *Fomentar el crecimiento en lo académico, artístico, cultural y deportivo en el marco del perdón, la reconciliación y la paz.*
- *Fortalecer la solidaridad, el respeto, la integración e inclusión de los (as) estudiantes del colegio en cuatro (4) clubes.*
- *Generar integridad, cuidado de la persona y espíritu competitivo siendo consiente del otro, pensando en los demás y sin olvidar el cuidado de la casa común en cada actividad que se vaya a realizar.*
- *Posibilitar la participación de todos los (as) estudiantes en distintas actividades académicas, artísticas, culturales y deportivas.*
- *Fortalecer valores como el compañerismo, solidaridad, respeto y tolerancia.*
- *Fomentar el sano esparcimiento y los valores entre la comunidad educativa incluyendo a todas las personas sin distinción de raza, religión y costumbres.*
- *Fomentar la cultura de resiliencia, trabajo en equipo, construcción de paz y la resolución de conflictos.*

GENERALIDADES

- *Todo estudiante debe ser parte de un club y participar de las actividades programadas.*
- *Los estudiantes capitanes y sub-capitanes deberán participar con sus clubes sin descuidar sus responsabilidades académicas y de normalización.*
- *Tener presente que cualquier acción que no corresponda o esté en disonancia con la propuesta de integridad por la persona, también estará contemplada la sanción según este estipulada en el Manual de Convivencia.*

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

Las categorías para participar son tres, las cuales están clasificadas de la siguiente manera:

- ⇒ CATEGORÍA A: Integrada por estudiantes de Transición 1°
- ⇒ CATEGORÍA B: Integrada por estudiantes de 1° y 2°
- ⇒ CATEGORÍA C: Integrada por estudiantes de 3°, 4° y 5°

- ⇒ CATEGORÍA A: Integrada por estudiantes de 6° y 7°
- ⇒ CATEGORÍA B: Integrada por estudiantes de 8° y 9°
- ⇒ CATEGORÍA C: Integrada por estudiantes de 10° y 11°

NOTA: En los ciclos I, II y III se organizarán la Semana San José con el liderazgo de la Dirección de Bienestar Estudiantil, de los Acompañantes de Bienestar Estudiantil, los Acompañantes Grupales correspondientes y equipos de los ciclos, manteniendo la estructura de los clubes.

NORMAS PARA LA REALIZACIÓN DE ACTIVIDADES EN LA SEMANA SAN JOSÉ

1. El Manual de Convivencia tiene plena aplicación durante la Semana San José, por tanto, se espera un comportamiento acorde con la normalización requerida de los estudiantes del Colegio San José.
2. Los capitanes y subcapitanes deben dar ejemplo del buen trato y cumplimiento de normas.
3. Si por cualquier motivo se recibe asesoría externa (coreógrafos, músicos, etc.), sin la debida autorización de la Dirección de Bienestar Estudiantil, el club respectivo estará amonestado con la anulación del concurso pertinente y la penalización en 10.000 puntos.
4. Se permite a los capitanes de cada club, el uso de alcancías con el fin de recoger dinero, cada persona es libre de donar.
5. No se podrá utilizar la camiseta del club antes de la Inauguración Deportiva.
6. Las camisetas alternativas de clubes solo se usarán en Semana San José. No es un reemplazo de las camisetas de los uniformes del colegio o la camiseta de clubes.
7. Ningún estudiante podrá participar en alguna actividad si no tiene puesta la camiseta de su club, pantaloneta y los implementos correspondientes.
8. Se acepta licra larga debajo de la pantaloneta.
9. De acuerdo con la normalización del club, a su entusiasmo, orden, aseo, participación, etc. podrá haber puntos de bonificación adicional. Estos puntos serán asignados por los acompañantes de Bienestar Estudiantil y el equipo de formación de cada ciclo.
10. El puntaje de bonificación extra por cualquier actividad será debidamente conversado al final de la semana San José.
11. Los puntajes y el reglamento deben ser entregados a los capitanes antes de la Semana San José.
12. Los docentes proponen actividades desde sus áreas académicas, pero también apoyan otras, ya sea como responsables de juegos de mesa y tradicionales o apoyando en la normalización en las actividades deportivas.
13. Cada club tendrá un grupo de docentes de apoyo y un líder directivo que acompaña a los capitanes y subcapitanes.
14. La semana cultural puede ser suspendida en el momento que un mal comportamiento afecte la dinámica de las actividades y vaya en contra de la filosofía del colegio.
15. Todos los encargados de las actividades deben entregar a los participantes el reglamento antes de iniciar la actividad.

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

16. *Los capitanes deben entregar un día antes el guion o programa de las actividades que manejan privadamente a Direccion de Bienestar Estudiantil.*
17. *Solo los estudiantes que realizarán aspectos específicos de los clubes podrán estar en el salón base (no debe sobrepasar los 15 estudiantes). El resto debe estar en lugares de reunión de los clubes.*
18. *Durante la Semana San José se debe portar zapatos cerrados y cumplir con los protocolos de bioseguridad para la prevención del covid.*
19. *No prestar elementos personales ni termos de agua.*
20. *Los estudiantes que lleguen después de las 7:15 deberán presentar excusa de la familia para poder justificar la tardanza.*
21. *Es obligatorio mantenerse en la zona del edificio de Bachillerato, asistiendo a las actividades programadas. No visitar los edificios de ciclo I, II y III ni aislarse en pasillos y lugares no autorizados.*
22. *Disfrutar la Semana San Jose con alegría y entusiasmo. Será restringido el uso del celular en ciertos lugares y eventos. No hacer grabaciones de compañeros y profesores en cualquier actividad realizada y mucho menos compartir en ninguna red social.*

PUNTAJE PARA LAS ACTIVIDADES

Algunas actividades tienen asignado un puntaje. Para cualquier otra actividad se tendrá en cuenta el siguiente:

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

Actividades donde participen 11 o más personas:

PUESTO	PUNTAJE
1°	12.000
2°	10.000
3°	8.000
4°	6.000

Actividades donde participen de 4 a 9 personas:

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

****Puntaje por “W”** = Se descontarán 2.000 puntos al Club que, pasados 5 minutos de espera, no se presente a la actividad programada.

***** Si el club no se presenta a la competencia no tendrá puntaje en la disputa del 3 o 4 puesto.**

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

REGLAMENTO DE LAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS, ARTÍSTICAS, CULTURALES Y DEPORTIVAS

1. PARTICIPACIÓN, ASISTENCIA Y BARRAS

Todo club debe asistir para participar y animar las actividades académicas, artísticas, culturales y deportivas programadas. De la asistencia y participación de sus integrantes depende el puntaje final que el jurado le otorgue.

PUESTO	PUNTAJE
1°	10.000
2°	8.000
3°	6.000
4°	5.000

2. ASEO

Todo club debe cumplir con el aseo y orden de su salón base, lugar de reunión y espacios ocupados en las actividades programadas. Al final de las actividades se verificará el aseo de los espacios por los docentes que están encargados de la actividad sumando 5000 puntos a los clubes que cumplieron con la norma.

3. PRESENTACION DE LOS CLUBES EN LA INAUGURACIÓN DEPORTIVA

Los clubes ingresarán al polideportivo, intercalados y después cada club se dirigirá a su lugar asignado.

Pendón	10.000
Estándarte	5.000
Organización	5.000

4. NOVENA DE NAVIDAD

Los clubes organizarán las novenas de los días 13 al 16 de Diciembre. Tener en cuenta lo siguiente:

- Porporcionar un elemento para el pesebre navideño de acuerdo a la solicitud de Pastoral.
- Organizar las lecturas y los cantos.
- Animación a todos los estudiantes.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

5. BOLA DE TRAPO (categorías A, B y C masculino)

Reglas conocidas del juego. Equipo de cuatro (4) personas. En caso de empate final se define por 3 tiros desde el punto penalti desde la mitad de la cancha, sin portero. Cada club puede inscribir ocho (8) jugadores por equipo. Se jugarán semifinales y los ganadores jugarán final y los perdedores por el tercer puesto. El tiempo de juego será de 20 min por partido (dividido en 2 tiempos de 10min).

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

6. LÍNEA 4:

Dos jugadores por club. Categorías A, B y C.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

7. COMPETENCIA DE NATACIÓN:

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

⇒ Las reglas del Festival de Natación las pasarán los encargados 3 días antes del evento.

8. WATERPOLO (categoría A, B y C)

Reglas del juego. Equipo de nueve (9) jugadores, un Capitán por equipo. Cada club puede inscribir 13 jugadores por equipo. Se jugarán semifinales y los ganadores jugarán final y los perdedores por el tercer puesto. Se jugarán 2 tiempos de 10 minutos para las categorías B y C y 2 tiempos de 7 minutos para la categoría A.

PUESTO	PUNTAJE
1°	10.000
2°	8.000
3°	6.000
4°	5.000

9. TRIATLON (categoría abierta 9-11)

Se realizará por ramas (masculina y femenina). Constará de tres pruebas ampliamente conocidas (atletismo, ciclismo, natación), que se llevarán a cabo en la piscina y la pista atlética. Cada club debe inscribir un máximo de dos participantes (1 femenino, 1 masculino).

- * Natación (masculino 150mts) (femenino 100mts)
- * Ciclismo:(masculino 1600mts) (femenino 1200mts)
- * Atletismo: (masculino 1200mts) (femenino 800mts)

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

10. AERÓBICOS

Cada club debe inscribir 6 participantes para la categoría (A). Se eliminarán por personas, a medida que vayan perdiendo control sobre la actividad. Al final deberá quedar el mejor participante de cada categoría (1 sólo) y de cada club, el ganador se definirá por su puntaje personal, es decir, que el puntaje de los demás no afectará al último.

Los jurados serán personas conocedoras de este deporte. El director de los aeróbicos los irá realizando y los jueces irán eliminando participantes a medida que estos empiecen a perder el ritmo de los ejercicios, la exigencia irá aumentando a medida que salgan participantes. Tiempo de duración: 45 minutos.

** Los puntajes se definirán por el último participante de cada club y no por sumatoria de puntajes.

PUESTO	PUNTAJE
1°	10.000

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

2°	8.000
3°	6.000
4°	5.000

11. RUMBA TERAPIA

Cada club debe inscribir 12 participantes entre las categorías (B Y C). Se eliminarán por personas, a medida que vayan perdiendo control sobre la actividad. Al final deberá quedar el mejor participante de cada categoría (1 sólo) y de cada club, el ganador se definirá por su puntaje personal, es decir, que el puntaje de los demás no afectará al último.

Los jurados serán personas conocedoras de este deporte. El director de los aeróbicos los irá realizando y los jueces irán eliminando participantes a medida que estos empiecen a perder el ritmo de los ejercicios, la exigencia irá aumentando a medida que salgan participantes. Tiempo de duración: 45 minutos.

** Los puntajes se definirán por el último participante de cada club y no por sumatoria de puntajes.

PUESTO	PUNTAJE
1°	10.000
2°	8.000
3°	6.000
4°	5.000

12. DOMINÓ – COEDUCATIVO

Categorías A, B y C. juego de duplas en campeonato interclubes, una dupla por cada categoría. Se jugarán semifinales y los ganadores jugarán final y los perdedores por el tercer puesto. Se juegan cincuenta (50) pintas por partido. Reglas conocidas del juego.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

13. AJEDREZ - COEDUCATIVO

Un representante por cada categoría (A, B y C).

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

14. BOCHAS - COEDUCATIVO

Se jugará en cada categoría (A, B, C). Cada club inscribirá 3 participantes mínimo una mujer, por categoría. Juegan 4. Partidos a 7 puntos.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

15. BEISBOL CON BOLA DE TENIS

Se jugará en la categoría A. Cada club inscribirá 12 participantes por categoría, juegan 9 (2 mujeres y 7 hombres). Las reglas son las conocidas del juego de béisbol.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

16. PENALTY FEMENINO/ MASCULINO

Cada club inscribirá 4 participantes más el/la arquero(a) por género, en caso de empate, podrá repetir cualquier participante. Se podrán realizar 5 tiros por equipo.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

17. TIROS LIBRES DE BALONCESTO (COEDUCATIVO)

Cada club inscribirá 2 participantes por categoría A,B,C (2 hombres) y Categoría femenina abierta(2 mujeres). Se realizarán 5 tiros por persona.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

18. BARRAS (FLEXIONES)

Competencia para la categoría "C", el club deberá inscribir 2 representantes. Cada participante intentara hacer el mayor número de barras, ganará el participante que mayor número de barras logre hacer. Las reglas las entregara previamente el encargado de la actividad.

** Sumatoria de barras por pareja de participantes.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

19. FESTIVAL DE LA CANCIÓN INTERCLUBES

Cada club tendrá dos representantes, uno de ellos que se presenta con una canción en inglés y el otro representante con una canción en español. Cada uno se presentará por separado el tema de su preferencia en diferentes géneros musicales. Los puntajes obtenidos por cada participante serán sumados al final. podrá cantar con una pista.

CRITERIOS PARA EVALUAR

Se valorarán aspectos técnicos y musicales que incluyan:

1. Aspectos técnicos musicales:

Incluyen afinación, ritmo, fraseo, tiempo, dinámica, equilibrio sonoro, dicción, articulación, entonación y ubicación tonal

2. Calidad interpretativa que integra los aspectos expresivos:

Comunicación, emoción, gusto, interés, presencia y dominio escénico.

3. Calidad del repertorio escogido:

Entendida como la acertada escogencia de las canciones con relación a la diversidad de ritmos, tonalidades y formas.

4. Aporte Creativo: realización vocal e instrumental.

5. En el caso de la canción en ingles se tendrá en cuenta la pronunciación del participante.

ASPECTOS PARA EVALUAR

AFINACIÓN 25%

VOCALIZACIÓN Y PRONUNCIACIÓN EN INGLES 25%

RITMO 20%

INTERPRETACIÓN MUSICAL 10%

DESEMPEÑO ESCÉNICO 10%

PRESENTACIÓN PERSONAL 10%

NOTA: El jurado calificador evaluará a los participantes y tendrá en cuenta lo siguiente:

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

· La puntuación será el resultado de la participación de cada integrante del club promediada, es decir, el puntaje de los dos participantes de cada club será sumado para obtener un solo resultado.

REGLAMENTO PARA FESTIVAL DE LA CANCIÓN.

Dos participantes por club, Se evaluará una canción en inglés y una en español, Puede inscribirse un tema conocido, propio e inédito, La participación debe ser individual en el escenario, La canción debe tener mínimo 2 minutos y máximo 5 min., El acompañamiento musical: acapella (sin acompañamiento) / con pista musical, Entregar 24 horas antes, los datos de los participantes y la pista en formato digital teniendo en cuenta la calidad de audio y entregarlos en formatos (MP3 o WAV), Queda prohibido el uso de play back.

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

20. INTERPRETACIÓN DE INSTRUMENTOS

Cada club inscribirá DOS (2) participantes, el tiempo de la presentación será de 4 minutos, teniendo en cuenta que existe 1 minuto de preparación, el cual puede usarse para esto o sumarlo a la presentación como tal. Se puede interpretar cualquier instrumento musical, las reglas las entregará previamente el encargado de la actividad (artística).

El Jurado calificador tendrá en cuenta los criterios que corresponden al contexto cultural del concursante. La valoración se hará por comparación directa entre participantes, quienes presentarán por separado, el tema de su preferencia en diferentes géneros musicales.

Los puntajes obtenidos por cada participante del club serán unificados para dar un ganador.

Los participantes podrán hacer su presentación utilizando una base rítmica en una pista o back in track. En el caso que se dé un play back el participante será descalificado.

Cada Club entregará los datos de los participantes, la pista en formato digital teniendo en cuenta la calidad de audio y entregarlos en formatos (MP3 o WAV), una semana previa al evento.

CRITERIOS PARA EVALUAR

1. Aspectos técnicos musicales: incluyen afinación, ritmo, tiempo - dinámica, equilibrio sonoro, dicción y articulación en el instrumento.

2. Calidad interpretativa que integra los aspectos expresivos: comunicación, emoción, gusto, interés, presencia y dominio escénico.

3. Calidad del repertorio escogido: entendida como la acertada escogencia de las obras con relación a la diversidad de ritmos, tonalidades y formas.

* Originalidad, cuando sea aplicable al contexto.

* Fidelidad a las formas y estilos tradicionales, cuando sea aplicable al contexto.

4. Aporte creativo: realización instrumental.

5. Están aceptados participar con todos los instrumentos de su preferencia

* En el caso que no esté el instrumento con el que usted desee participar usted se hará responsable de proveerlo para su presentación.

ASPECTOS PARA EVALUAR

AFINACIÓN	25%
RITMO	25%
INTERPRETACIÓN MUSICAL	20%
DESEMPEÑO ESCÉNICO	15%
PRESENTACIÓN PERSONAL	15%

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

21. CONCURSO DE BAILE POR PAREJAS

Participarán 2 parejas por categoría (A, B y C) (12 personas por cada club). Durante el concurso las parejas bailarán las distintas piezas musicales de diferentes ritmos que se colocarán. Se eliminarán parejas a medida que los participantes pierdan control sobre la actividad. Al final deberá quedar la mejor pareja de cada categoría por club y la pareja ganadora se definirá a partir de su puntaje personal. Los ganadores del concurso serán aquellas parejas que, según el concepto del jurado, bailen más armónicamente y con mayor adaptación a los distintos ritmos. Máximo una hora, desde el primer puesto hasta el cuarto puesto recibirá puntuación, por cada categoría.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

22. MURAL FILOSÓFICO

Buscar incentivar en los estudiantes la libre expresión, entendiéndola como forma de exteriorizar responsablemente nuestras ideas y sentimiento. A cada club se le asignará un espacio, en el que cualquier integrante del club puede aportar ideas. Cada club debe escribir grafitos filosóficos que hablen de los sentimientos, de la vida, la juventud, la paz o el rescate de los valores perdidos o del tema que se va a desarrollar en el Congreso de Filosofía. No se aceptan palabras ni imágenes degradantes, de doble sentido o soeces.

Nota: El mural debe tener alusión al club que representa (personaje, región, identidad, departamento, lugares típicos, etc.)

El jurado calificador tendrá en cuenta los siguientes criterios:

-Originalidad	25%	-Creatividad	25%
-Mensaje	25%	-Orden y limpieza	25%

-Se pueden utilizar frases de un filósofo, no literalmente, sino la interpretación de ella misma por el estudiante.

-Entre mayor sea el proceso de pensamiento del estudiante y más se relacione con la cultura que representa, mayor será su apreciación en puntaje.

-Este mural deberá ser realizado en su totalidad en el Colegio por los integrantes del Club, infringir esta norma hará que el Club quede eliminado de esta actividad.

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

23. CHICO Y CHICA ECOLÓGICOS - COEDUCATIVO

Será un concurso de alegría, compañerismo y simpatía, no es un concurso de belleza. Se tendrá en cuenta el apoyo y la participación del club que representa, la elección puede ser del chico de un club y la chica de otro club. Los aspectos que se tendrán en cuenta son:

-Apoyo de las barras del club	10%
-Desfile en vestido creativo	20%
-Alegría, simpatía, participación	30%

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

-Talentos personales 20%

PUESTO	1	10.000
PUESTO	2	8.000
PUESTO	3	6.000
PUESTO	4	5.000

* Creativo:

-Solo podrán utilizar material reciclable para la elaboración del vestuario que utilizarán los participantes.

-Se tendrá en cuenta la presentación y el desfile del vestido elaborado por cada club.

-La creatividad es fundamental y tendrá una valoración especial.

- Cada club se hará cargo de la música que utilizarán sus respectivas parejas en cada desfile, esta música deberán entregarla a los organizadores de la actividad con el tiempo suficiente.

- Para el puntaje se tendrá en cuenta que: Cada chico y chica obtendrá un puntaje en cada desfile. Al finalizar los totales se sumarán y ganará el chico y la chica que haya obtenido el puntaje más alto en los tres desfiles.

*Talento: Demostrar un talento propio de cada participante.

- * **NOTA:** Todos (as) los participantes deben ser de la misma categoría, el tiempo máximo por presentación es de 5 minutos y entre cada cambio de tipo de desfile se dará un tiempo 4 minutos.

24. PESAS: Competencia para la categoría C.

Cada club debe inscribir un (1) representante. El peso de primera ronda es de 25 Kg. en cada lado; con 10 repeticiones; en la segunda ronda 35 Kg., con 10 repeticiones; en la tercera ronda 45 Kg., con 10 repeticiones, sucesivamente de 10Kg. en 10Kg., de a 10 repeticiones. Quien realice las 10 repeticiones a mayor peso será el ganador.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

25. PULSEO:

Competencia para la categoría C cada club debe inscribir un (1) representante. Se realizarán semifinales y finales.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

26. REY Y REINA FLOTANTE – CAT. ÚNICA

Equipos de 10 participantes cada uno. Los reyes y reinas irán sobre el neumático.

Objetivo: el equipo deberá transportar de un costado de la piscina hacia el otro costado sin que la reina o el rey se caigan del neumático, la prueba será contra el tiempo y ganará el club que logre pasar en menos tiempo, se pueden tres intentos para lograr pasar la piscina.

PUESTO	PUNTAJE POR REINA Y REINA
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

4° 4.000

27. RALLY COEDUCATIVO:

Es un concurso en que cada pareja inscrita por club deberá cumplir con actividades asignadas para este concurso, el club ganador será el cual realice todas actividades bien y en el menor tiempo posible.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

28. TRACCIÓN DE MANILA:

Competencia única, cada club debe inscribir nueve (9) representantes, uno por cada grado y una niña, la actividad se realizará por grupos asignados, así:

- 1 estud. X grado (de los grados de 7° a 10°)
- 2 estud. X grado (de los grados 6° y 11°)
- 1 mujer de cualquier categoría

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

29. VOLEY –GLOBO – CAT. A

Por cada club participarán una pareja por categoría. Esta actividad se jugará con un globo lleno de agua con las mismas reglas del voleibol común. Se jugarán semifinales y finales.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

30. CARRERA DE OBSTÁCULOS:

En esta actividad se inscribe una persona por cada categoría (A, B y C). El objetivo es superar los obstáculos que se encuentran en el camino, la participación es simultánea y las posiciones son las del orden de llegada.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

31. GOLOSA – CAT. COEDUCATIVO

Cada club debe inscribir un participante.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

32. PINOLITAS:

Ocho representantes por cada club. 2 estudiantes por categoría (2 mujeres). Todos contra todos por grupo asignado, el juego consiste en hacer la mayoría de pinolitas, Sin dejar caer el balón al suelo.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

33. VOLLEYBALL CUARTETO:

Juego de Volleyball x cuatro; 3 hombres y 1 mujer, cat. Abierta. Se jugarán semifinales y finales.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

34. FÚTBOL TENIS

Se escogen dos (2) jugadores de cada club de cada categoría abierta y se juega fútbol en forma de tenis con una malla relativamente alta con derecho a picar el balón una vez y con un máximo de 3 toques entre los dos jugadores y mínimo de 2. Se jugarán semifinales y finales.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

35. **TENIS DE MESA** (Cat. A, B y C). Se jugarán semifinales y finales.

PUESTO	PUNTAJE
1°	4.000
2°	3.000
3°	2.000
4°	1.000

36. ATLETISMO

Prueba realizada por categorías (A,B,C, Femenino), en la pista atlética; se inscribe 1 hombre y 1 mujer por club, se harán pruebas en 100 mts. y 4 x 100mts. en relevos y saltos para los hombres y mujeres.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

37. SOFTBALL

Se inscriben máximo 15 personas, incluida una mujer como mínimo. Es cat. Abierta.

PUESTO	PUNTAJE
1°	10.000
2°	8.000
3°	6.000
4°	5.000

38. EI QUEMAO

Se jugará en las categorías A, B y C, con 7 jugadores por Categoría (mínimo 2 mujeres). El club que quede con un jugador será el ganador.

Cada equipo se sitúa enfrente del otro, cada uno a un lado de la línea trazada en el suelo. Para jugar deben tratar de dar a los jugadores del otro lado lanzando el balón. Cuando un jugador o jugadora es tocado/a por el balón no queda eliminado/a, sino que inmediatamente cambia de equipo pasando al otro lado y continúa jugando. Los jugadores y jugadoras están continuamente tirando, esquivado, dando, siendo dados y cambiando de equipo.

El objetivo es acabar con todas las personas integrantes de un equipo.

A partir de ocho jugadores en cada lado, existe la opción de jugar con varias pelotas, balones de playa o almohadas. Con la consigna de pasar al otro lado en lugar de eliminarse y crear un área de juego no muy grande aseguran que todos los miembros del grupo participen continuamente.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

39. VIDEOJUEGOS: Cat Libre.

Se deben inscribir 2 estudiantes por club.

Se enfrenta el jugador 1 de un club, con el jugador 2 de otro club; y el jugador 2 con el 1 de otro club.

Sí los dos jugadores del mismo club salen victoriosos, pasan a la siguiente etapa. En caso que haya un ganador por bando, se procederá a un desempate. 4 min. de penalti. En la Final los dos jugadores ganadores se enfrentan.

Requerimientos: Consola juegos con 4 controles y salón de clases.

PUESTO	PUNTAJE
1-	4.000
2-	3.000
3-	2.000
4-	1.000

40. CONCURSO DE FOTOGRAFÍA:

El tema asignado es la integración del club. Con este concurso se busca que los estudiantes registren los mejores momentos de su trabajo por el club. Cada club seleccionará un grupo que realizará un registro fotográfico del proceso de trabajo en el club. Para ello cada uno de los clubes tomará fotografías que den cuenta de este proceso. Desde el preámbulo de los diferentes eventos y participaciones. Luego ellos harán una selección de las fotografías y se organizarán para presentarlas en un computador. Tienen plazo para tomar las fotos hasta el día jueves a las 2:00 pm.

Criterios

- Creatividad de las fotos y del montaje de la presentación
- Que las fotos muestren las vivencias del club durante la semana cultural.
- La alegría
- La integración
- La coeducación
- La armonía que se vive en el club
- Y la secuencia de las participaciones

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

41. CONCURSO DE POSTALES

La temática girará en torno al país que le correspondió al club. Cada club organizará un equipo de trabajo que se dedicará a elaborar trabajos creativos para plasmar características del país que le correspondió al club. Para la elaboración de las obras realizadas en diferentes técnicas del dibujo la pintura en las que se representarán aspectos relacionados con la cultura que representa el club, y se incluirán temas como:

- Arquitectura perspectiva
- Medio ambiente.
- Cultura.
- Paisajes.
- Vestuarios
- Árbol o flor típica del país.

Para ello se requiere que cada club investigue sobre el tema y busque la manera de hacer la representación gráfica. Utilizando diferentes técnicas artísticas.

Al momento de hacer la presentación los clubs organizarán los trabajos de tal manera que se vea todas las características del país que les tocó

Entregará al jurado una reseña de las obra y con una explicación de la forma como integraron los temas la cultura del país, y una temática ambiental.

Las obras serán presentadas por un representante del club.

Al momento de la presentación de las postales cada club contara con un público de 10 integrantes y escucharán de manera atenta la presentación de los demás clubes.

La profesora Mariela Rocha le brindará a cada club asesoría a cada club, sobre los materiales que pueden utilizar.

La participación por club será de 25 obras.

En cada club deben participar estudiantes de todos los ciclos para darle mayor integralidad a la muestra.

Los estudiantes deben utilizar lápices de colores, marcadores. Pueden utilizar técnicas como lápices de colores, temperas, acuarelas, vinilos, marcadores, bolígrafos.

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

Los miembros del jurado serán profesores de diferentes áreas para ver de manera holística, una persona de comunicación gráfica o un artista plástico, la presentación de las postales contará con 15 minutos para la presentación y un espacio físico para la ubicación de las obras.

42. CAPTURA LA BANDERA, CAT. 6°,7°,8° y equipos de 8 integrantes.

(2 de 6°, 2 de 7°, 2 de 8°, 2 mujeres)

Se elaboran pistas por parte de los capitanes (detrás de la biblioteca)

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

43. RALLY DEPORTIVO

Categoría 9°-10°-11° (2 personas cada cat.), 2 Mujeres cada categoría.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	6.000
3°	5.000
4°	4.000

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

44. CICLISMO CONTRARELOJ

Prueba realizada en categoría única masculina y femenina. Se realizará en la pista atlética. La prueba consiste en realizar 2000 metros (5 Vueltas) en el menor tiempo posible. Cada club es responsable de traer la bicicleta y el casco para seguridad del competidor. Sin el uso del casco no se puede participar en la actividad.

PUESTO	PUNTAJE
1°	15.000
2°	14.000
3°	12.000
4°	10.000

45. ATRAPAR CANICAS CON LOS PIES

Participantes: 1 estudiante de categoría A, B, C de cada club

Instrucciones: 1 estudiante de cada club (categoría A, B) debe meter los pies en una ponchera con agua helada y tratar de recoger la mayor cantidad de canicas que pueda usando los dedos del pie. El club ganador será quien saque el mayor número de canicas. Se establece segundo y tercer lugar con el número de canicas. Si un equipo no logra recoger canicas no obtendrá puntos.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

46. STOP EN TABLERO

Participantes: 1 estudiante de categoría A y B de cada club

Instrucciones: el docente encargado dará al azar letras con las cuales 1 estudiante de cada club (categoría) escribirá:

Nombre / Apellido / Ciudad o país / Animal / Fruta / Color / Cosa / Verbo

La primera persona en llenar las columnas debe gritar STOP y los demás tendrán que detenerse y no podrán escribir más.

Si el jugador tiene una respuesta única gana 100 puntos, si la respuesta es igual a la de otro jugador gana 50 puntos, si no se escribe nada, la palabra está incompleta o mal tendrá 0 puntos.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

47. LANZAMIENTO DE ESPONJAS

Participantes: 1 estudiante de categoría B de cada club

Instrucciones: En este juego, se utilizará una resortera para lanzar esponjas húmedas a el compañero de equipo, quien la atrapará y exprimirá en una botella. El equipo que llena la botella con agua en menor tiempo gana.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

48. RELEVO CON ALETAS

Participantes: 1 estudiante Categoría B y C de cada club

Instrucciones: En una carrera de relevos 1 estudiante de cada club con aletas en los pies debe llenar un balde pequeño con agua y llevarlo sobre su cabeza hasta su compañero de la segunda estación quien recibirá, se pondrá las aletas y llevará el balde hasta la tercera estación llenando una botella plástica. Gana el club que llene la botella en menor tiempo.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

49. TRIQUI CON AROS

Participantes: 1 estudiante de cada categoría por club

Instrucciones: En este juego, por cada 2 equipos se necesitan 9 aros, y a cada equipo se le asigna un color mediante pañuelos. El juego consiste en hacer 3 en raya lo más rápido posible colocando los pañuelos dentro de los aros, haciéndose relevos entre los miembros del equipo.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

50. CARRERA DE SACO

Participantes: 2 estudiantes categoría A, 2 categoría B, 3 categoría C

Instrucciones: 1 estudiante por club de cada categoría se pone en línea recta, con las dos piernas metidas en costales o sacos de yute. Cuando el profesor asignado de la señal, todos salen saltando en carrera. Llega donde su compañero a la segunda estación y da salida, luego este salta al tercer compañero dando salida. Esta carrera se repite en cada categoría. Gana el club que todos los integrantes de las tres categorías lleguen primero a la meta, sin sacar las piernas del saco.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

51. JENGA

Participantes: 1 estudiante de cada categoría

Instrucciones: se debe organizar las piezas del juego poniendo tres por cada piso hasta formar una torre. El objetivo es quitar cualquier ficha de la construcción, luego se debe colocar la pieza que se sacó en el piso más alto. El equipo que tumba la torre, pierde.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

52. BOLOS GIGANTES

Participantes: 1 estudiante de cada categoría

Instrucciones: A cada jugador se le permite lanzar la bola dos veces en cada oportunidad. Excepto cuando voltea o tumba todos los bolos con la primera bola y no necesita jugar la segunda. Es decir, hace un "strike".

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

Si en el primer lanzamiento no se tumban todos los bolos, la puntuación es el total de bolos que se logró tumbar. Si se pisa más allá de la línea que marca el comienzo de la pista donde se lanza la bola comete una falta. Gana el club que logre derribar el mayor número de bolos.

PUESTO	PUNTAJE
1-	4.000
2-	3.000
3-	2.000
4-	1.000

53. GLADIADOR

Participantes: 5 estudiantes por club

Gana puntaje el equipo que se caiga del eje. Hacer el puntaje por clubes.

PUESTO	PUNTAJE
5-	4.000
6-	3.000
7-	2.000
8-	1.000

54. MONÓLOGOS

II. BASES:

1. Pueden participar todos los alumnos debidamente inscritos por sección o equipo.
2. La presentación debe ser de 2 estudiantes por cada club.
3. Existe una etapa previa al concurso (1 día antes de la presentación) donde los equipos deberán mostrar los textos de los 2 concursantes al docente de teatro, con el propósito de que el maestro pueda dar el consentimiento de si el lenguaje es acto o no para participar.
Nota 1: SI el maestro no lee los textos del concursante, el actor no podrá presentarse ni mucho menos representar a su equipo.
4. Los participantes podrán presentar los monólogos de cualquier género, siempre y cuando manifiesten tanto en su presentación caracterizada (imagen y vestuario) el debido respeto hacia la comunidad educativa y general, tomando en cuenta la filosofía del colegio.
5. No está permitido en ningún momento el uso de palabras vulgares, soez (groseras), insultos o el uso de acciones que agredan de manera verdadera a los actores participantes de la actividad.
6. Se deben respetar los géneros, y con esto se hace la aclaración de que los hombres deberán representar a hombres y las mujeres a mujeres, en ningún momento se debe faltar a esta regla.
Nota 2: Si en algún momento de la presentación se irrumpe este punto, automáticamente el equipo quedar descalificado del concurso y no obtendrá calificación en la puntuación.
7. Cada estudiante estará a cargo de su maquillaje, vestuario, utilería y escenografía de su monólogo.

III. ASPECTOS A CALIFICAR

1. Buen sonido y entendimiento del texto.
2. Apropiación y ejecución del monólogo con las reglas antes descritas.
3. Desenvolvimiento escénico.
4. Expresión corporal y Facial.
5. Impacto con la temática o mensaje del escrito.
6. Vestuario.

Colegio San José – Semana San José – 2021 2022

7. Imagen del artista (caracterización lo más parecida al artista (as) imitado (os) (Originalidad)

NOTA: Los finalistas se darán a conocer el mismo día que presentaron el concurso, por consiguiente, deberán ensayar muy bien durante la semana San José; así que tendrán tiempo suficiente de preparar lo que van a utilizar para la caracterización respectiva en la final.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

55. RAYUELA AFRICANA Y RUEDA DE EQUIPO

Se premia la coordinación de los integrantes de cada club con máximo 10 estudiantes cada actividad.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

56. FESTIVAL DE TIK TOK

Se premia la coordinación de los integrantes de cada club con máximo 10 estudiantes cada actividad.

PUESTO	PUNTAJE
1°	8.000
2°	7.000
3°	6.000
4°	5.000

FIRMAS EN ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO PARA SEMANA SAN JOSÉ 2021:

CLUB

CLUB

CAPITÁN:

CAPITÁN:

FIRMA: _____

FIRMA: _____

CLUB

CLUB

CAPITÁN:

CAPITÁN:

FIRMA: _____

FIRMA _____